

A close-up photograph of several dandelion seed heads, each covered in small, clear water droplets. The background is a soft, out-of-focus light blue. The text 'SOZIAL- WISSENSCHAFTEN' is centered in white, bold, uppercase letters. A thin white vertical line is positioned to the right of the text.

# SOZIAL- WISSENSCHAFTEN

---

# ORGANISATORISCHES

- in der Q1/Q2 entweder **als Grundkurs oder als Leistungskurs** buchbar
    - das bedeutet gleichzeitig, dass es als *schriftliches* oder *mündliches* Abiturfach gewählt werden kann
  - Sozialwissenschaften ist ein *Pflichtfach* in der Qualifikationsphase:
    - Wer es nicht durchgängig von der EF mindestens bis zum Ende der Q1 belegt hat, muss einen Zusatzkurs in der Q2 belegen.
  - Zusatzangebot: **Projektkurs SW** für Personen, die SW als LK oder GK belegt haben
-

Das Fach Sozialwissenschaften in der Qualifikationsphase (Q1/Q2)

„Kann das neue iPhone auch „sozialverträglich“?“  
„Keep America great!“ – auch für Deutschland?“

→ Globale Strukturen und Prozesse (*Inhaltsfeld 7*)

„Soll der Staat der Wirtschaft in/nach einer Krise helfen?“

→ Wirtschaftspolitik (*Inhaltsfeld 4*)



„Wer kauft Energydrinks, wer Eistee und wer Bier?“

→ Strukturen sozialer Ungleichheit/sozialer Wandel und soziale Sicherung (*Inhaltsfeld 6*)

„Warum sind die meisten Gurken im Supermarkt so gerade?“

→ Europäische Union (*Inhaltsfeld 5*)

→ Globale Strukturen und Prozesse (*Inhaltsfeld 7*)

---

# WEITERE BEISPIELE FÜR AUSGEWÄHLTE THEMEN IN DER OBERSTUFE

- Wirtschaftspolitik:
    - Wächst der Wohlstand nur durch wirtschaftliches Wachstum?
  - Gesellschaftliche Ungleichheit:
    - Wie weit klafft die Schere zwischen Armen und Reichen auseinander?
  - Vereinte Nationen:
    - Welche Macht haben die UN (nicht)?
  - Europäische Union:
    - Welche Strategien und Maßnahmen wendet die EU zur Krisenbewältigung an?
  - Globalisierung:
    - Wie beeinflussen Pandemie und Klimawandel die globale Zusammenarbeit?
-

---

# PROJEKTKURS SOZIALWISSENSCHAFTEN

## MANAGEMENT INFORMATION GAME (MIG)

- in der Q1 wird ein Projektkurs „Sozialwissenschaften“ angeboten
    - nur in Verbindung mit Sowi-LK oder Sowi-GK wählbar
    - bei Belegung eines Projektkurses entfällt das Schreiben einer Facharbeit
  - traditionell verbunden mit dem „Management Information Game“
    - Schnuppert eine Woche hinein in die Welt von global agierenden Wirtschaftsunternehmen!
    - computerbasierte Unternehmenssimulation, Vorträge zu BWL-Themen, Produktentwicklung (inkl. Marketing-Konzept)
    - außerschulischer Lernort (Bsp.: B+K, Dyckerhoff, Sparkasse oder W&H)
    - „Präsentationsabend“ mit regionalen Firmenvertretenden
-

---

# BEISPIELE DES MIG-SPIELBEREICHS „PRODUKTENTWICKLUNG“

- smart glasses (2018)
- intelligenter Einkaufswagen (2019)
- Allround-Fernbedienung (2020)

