

**Vermittlung von Medienkompetenz am HAG**

<b>Fach:</b> Kunst	<b>Jahrgang:</b> 7
--------------------	--------------------

<b>Unterrichtsvorhaben / Thema:</b>
<b>Comic</b> Zeichnerische Gestaltung eines eigenen Comic-Strips

<b>Tätigkeitsbeschreibung:</b>
<p>Die SuS erproben digital und analog verschiedene zeichnerische und stilistische Variationen des Comic-Genres, erarbeiten darstellerische Mittel (Schriftgestaltung, Onpos, Bewegungslinien etc.) mithilfe digitaler Fotografie, dokumentieren Arbeitsprozesse und setzen Bildserien in kleine Animationen (Stop Motion) um.</p> <p><b>Schwerpunktkompetenzen des MKR:</b>        Medienausstattung (Hardware) kennen, auswählen und reflektiert anwenden; mit dieser verantwortungsvoll umgehen; Verschiedene digitale Werkzeuge und deren Funktionsumfang kennen, auswählen sowie diese kreativ, reflektiert und zielgerichtet einsetzen; Informationen und Daten sicher speichern, wiederfinden und von verschiedenen Orten abrufen; Informationen und Daten zusammenfassen, organisieren und strukturiert aufbewahren; Medienprodukte adressatengerecht planen, gestalten und präsentieren; Möglichkeiten des Veröffentlichens und Teilens kennen und nutzen        1.1, 1.2, 1.3, 4.1,</p>

Diese Medien & Werkzeuge werden benutzt:				
<input type="checkbox"/> TV / Video 	<input checked="" type="checkbox"/> Printmedien 	<input checked="" type="checkbox"/> Kamera 	<input checked="" type="checkbox"/> Beamer 	<input type="checkbox"/> Audio 
<input checked="" type="checkbox"/> Windows 	<input checked="" type="checkbox"/> OSX / iOS / iPad 	<input type="checkbox"/> Android 	<input checked="" type="checkbox"/> Internet 	<input type="checkbox"/> Sonstiges
Programme / Apps / Webseiten o.Ä.: iPads, Goodnotes, Kamera, StopMotion App, einfache Bildbearbeitungsprogramme				

Das Vorhaben ist...	
<input checked="" type="checkbox"/> für alle 	<input type="checkbox"/> für Einzelne/ Kleingruppen 
<input checked="" type="checkbox"/> Pflicht 	<input type="checkbox"/> Empfehlung 

**Das Unterrichtsvorhaben leistet einen Beitrag zu folgenden Medienkompetenzen:**

BEDIENEN UND ANWENDEN				INFORMIEREN UND RECHERCHIEREN				KOMMUNIZIEREN UND KOOPERIEREN				PRODUZIEREN UND PRÄSENTIEREN				ANALYSIEREN UND REFLEKTIEREN				PROBLEMLÖSEN UND MODELLIEREN			
1.1	1.2	1.3	1.4	2.1	2.2	2.3	2.4	3.1	3.2	3.3	3.4	4.1	4.2	4.3	4.4	5.1	5.2	5.3	5.4	6.1	6.2	6.3	6.4
x	x	x										x											